

1. Зайдите с вашим логином и паролем на шахматнаяпланета.рф в раздел “Администрирование”

**ШАХМАТНАЯ ПЛАНЕТА** Кликнуть на свой логин, выбрать Администрирование

Игровой зал Игроки Команды Турниры Конкурсы Форум Ещё

Играть!

Онлайн 309 Вызовы 0 Партии 24 Чат

Друзья сверху  Свободен  Занят

Имя	⚡	🕒	🕒
admin2 (A)	10000	10000	10000
Computer_2200 🖥️	2200	2200	2200
Computer_1200 🖥️	1200	1200	1200
Артур_Гаязов	1185	1009	929
КоноваловР	1180	1267	1071
Гафур_Абдилакимов	1136	1169	1185
Зинченко_Илья	1128	967	1000
Завьялов01	1094	833	1000
Ermolova	1010	1049	1000
NikitaW	1003	1006	1000
Computer_1000 🖥️	1000	1000	1000
Кондратьев11	1000	881	1000
LewK	1000	1127	1000

ТОП

Фрол

Халач

Событ

Вводя

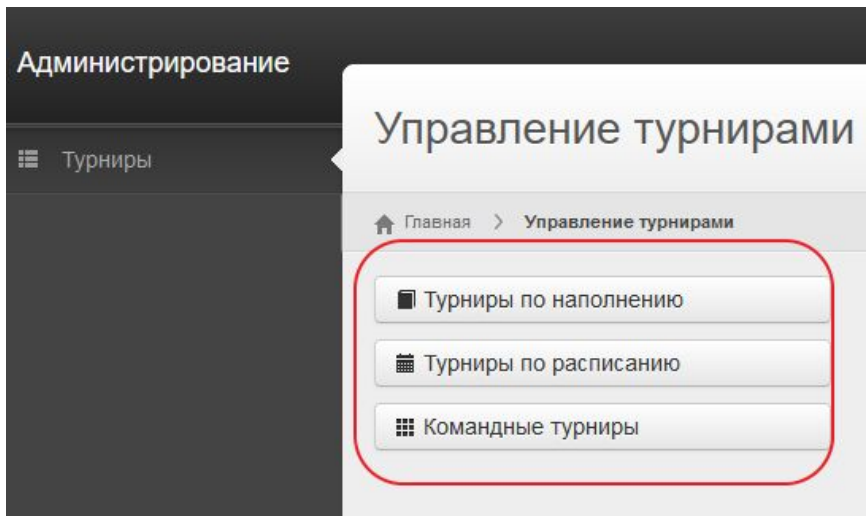
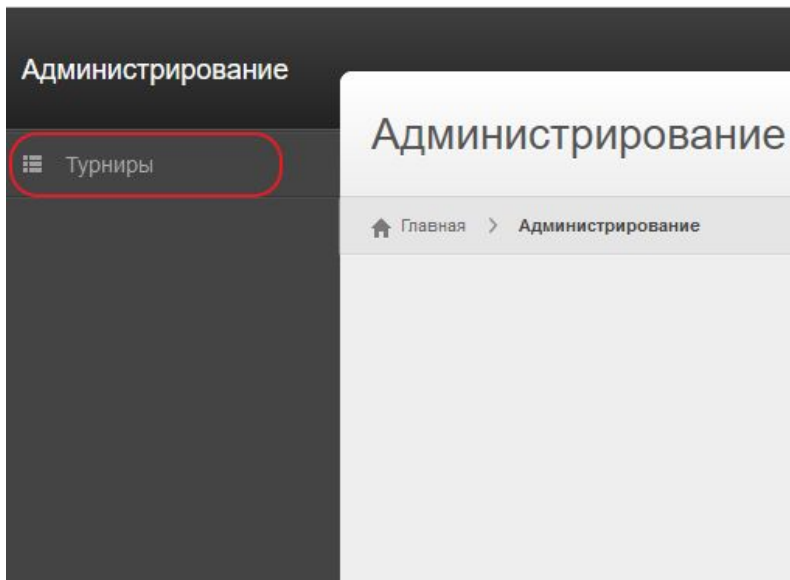
для б

Подро

Приглашем вас принять

- Свободен
- Занят
- Профиль
- Настройки
- Мои партии
- Друзья
- Чёрный список
- Сообщения
- Ученики
- Добавить учеников
- Администрирование**
- Выйти

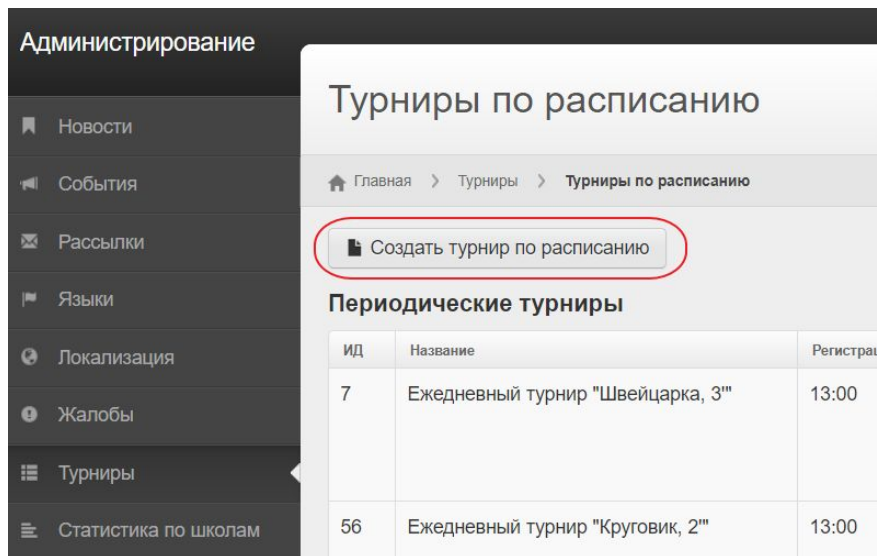
2. В режиме Администрирования выберите раздел “Турниры”



3. Вам доступно создание трех видов турниров:
- Турниры по наполнению - стартуют, когда наберется выставленное вами количество участников
  - Турниры по расписанию - стартуют в указанное вами время
  - Командные турниры - соревнования среди команд, лично-командные турниры также создаются в этом разделе

Настройки турниров в каждом разделе практически одинаковые, так что рассмотрим их в самом распространенном виде турниров - турнире по расписанию.

#### 4. Для начала необходимо создать турнир



Администрирование

- Новости
- События
- Рассылки
- Языки
- Локализация
- Жалобы
- Турниры
- Статистика по школам

### Турниры по расписанию

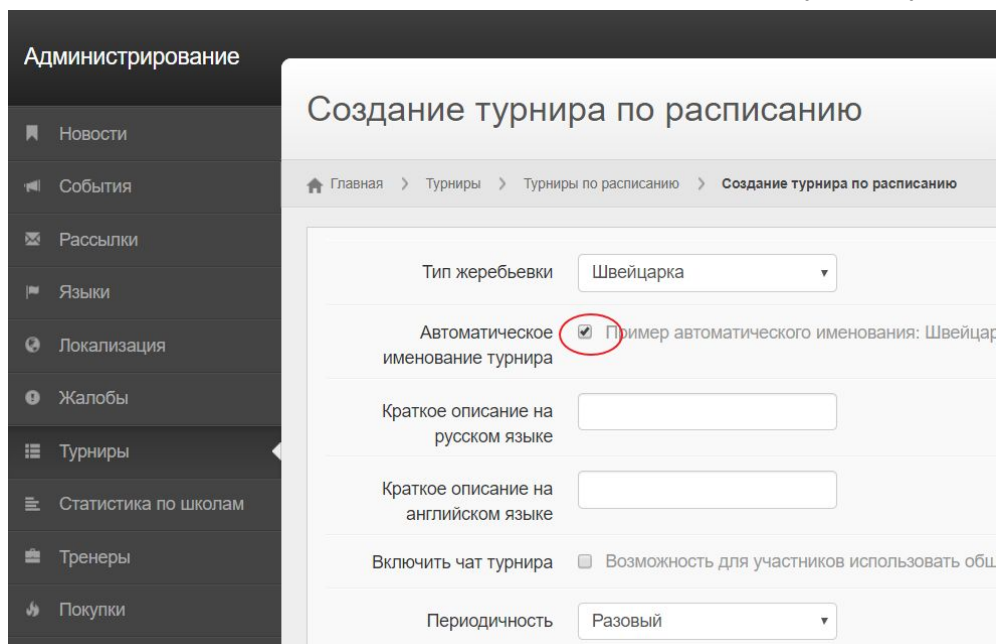
Главная > Турниры > Турниры по расписанию

**Создать турнир по расписанию**

#### Периодические турниры

ИД	Название	Регистрация
7	Ежедневный турнир "Швейцарка, 3"	13:00
56	Ежедневный турнир "Круговик, 2"	13:00

#### 5. Если вы хотите ввести свое название для вашего турнира уберите галочку автоматического именования



Администрирование

### Создание турнира по расписанию

Главная > Турниры > Турниры по расписанию > Создание турнира по расписанию

Тип жеребьевки: Швейцарка

Автоматическое именование турнира:  Пример автоматического именования: Швейцарка

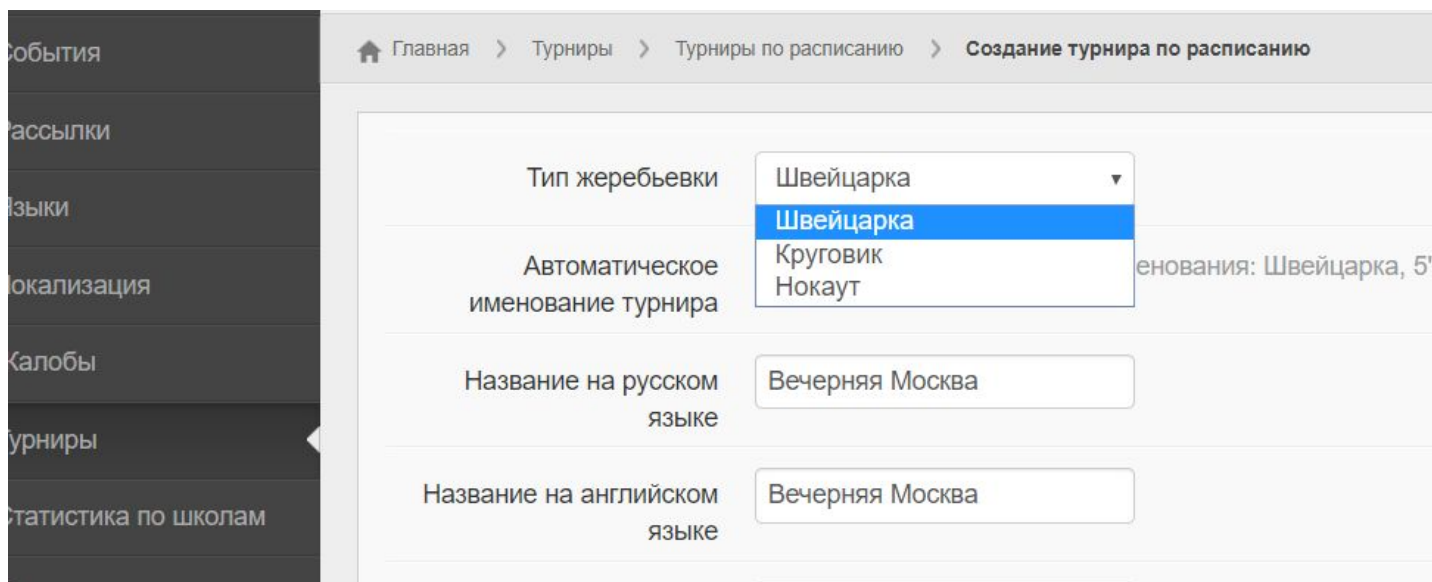
Краткое описание на русском языке:

Краткое описание на английском языке:

Включить чат турнира:  Возможность для участников использовать общ

Периодичность: Разовый

6. Вы можете выбрать один из 3х типов жеребьевки: Швейцарская система, Круговик - все играют со всеми, Нокаут - проигравший выбывает.



События  
Посылки  
Языки  
Локализация  
Жалобы  
Турниры  
Статистика по школам

Главная > Турниры > Турниры по расписанию > Создание турнира по расписанию

Тип жеребьевки	Швейцарка	Швейцарка, 5'
Автоматическое именование турнира	Швейцарка Круговик Нокаут	
Название на русском языке	Вечерняя Москва	
Название на английском языке	Вечерняя Москва	

Периодичность	Разовый	
Время открытия регистрации на турнир	2020-05-06 11:49	Время указывается локальным по указанному в настройках часовому поясу
Время начала турнира	2020-05-06 11:59	Время указывается локальным по указанному в настройках часовому поясу
Тип партий	Обычный	
Время (сек)	60	

Обратите внимание! Если вы укажете время открытия регистрации на турнир позже вашего текущего времени, то турнир до наступления времени открытия регистрации не будет отображаться в списке турниров. Ни вы ни пользователи его не увидят!

7. В основном все параметры подписаны и понятны, вы выбираете время старта регистрации в турнир и старт турнира, количество участников, задаете количество туров, время на партию и т.д.

Время начала турнира	<input type="text" value="2020-03-30 14:09"/>	Время указывается локальным по указанному в настройках часовому поясу
Тип партий	<input type="text" value="Обычный"/>	<b>Можно выбрать стандартное начало партии или по системе 960</b>
Время (сек)	<input type="text" value="60"/>	<b>Время, которое дается каждому участнику на партию</b>
Инкремент (сек)	<input type="text" value="0"/>	<b>Время, которое добавляется за сделанный ход</b>
Минимальное число участников	<input type="text" value="2"/>	
Максимальное число участников	<input type="text" value="0"/>	Оставьте поле равным 0, чтобы количество было неограниченным
Таймаут начала турнира (сек)	<input type="text" value="30"/>	<b>Количество секунд после старта турнира и до начала партий</b>
Количество туров	<input type="text" value="0"/>	Оставьте поле равным 0, чтобы количество туров было подсчитано автоматически
Время начала туров	<input type="text" value="Отложенное"/>	Следующий тур начинается через некоторое время после завершения предыдущего тура
Таймаут между турами	<input type="text" value="30"/>	секунд
С обчётом рейтинга	<input checked="" type="checkbox"/>	<b>Если убрать галочку, то партии, сыгранные в этом турнире не будут влиять на рейтинг пользователя</b>



Минимальный рейтинг участников	<input type="text" value="0"/>	
Максимальный рейтинг участников	<input type="text" value="0"/>	Оставьте поле равным 0, чтобы не было ограничения на максимальный рейтинг
Минимальный возраст участников	<input type="text" value="0"/>	
Максимальный возраст участников	<input type="text" value="0"/>	Оставьте поле равным 0, чтобы не было ограничений на максимальный возраст
Страна	<input type="text" value="Любая"/>	
<hr/>		
Турнир со взносом	<input type="checkbox"/>	<b>Можете задать пароль, чтобы принять участие могли только те, кому вы его сообщите</b>
Пароль для записи	<input type="text"/>	Записаться в турнир можно будет только указав этот пароль
Турнир по приглашению	<input type="checkbox"/>	<b>С этой опцией вы можете пригласить конкретных игроков, которые выберут, принять ли это приглашение</b> участники задаются после создания турнира. В турнире смогут участвовать только приглашенные участники и участники с
Исключать оффлайн участников	<input type="checkbox"/>	Исключать участников, которых не было онлайн в течение 2 минут перед стартом турнира <b>Те участники, которых не будет онлайн, будут исключены из жребьевки</b>

После того, как вы создадите турнир, он появится в разделе “Турниры” и будет доступен для участников согласно заданным вами параметрам.

Небольшие отличия будут при создании Командного турнира.

А именно:

Инкремент (сек)	<input type="text" value="0"/>	
Тип записи	<input type="text" value="Запись капитаном"/>	<b>Необходимо выбрать, записывает ли команду для участия капитан, либо каждый участник команды записывается самостоятельно.</b>
Количество досок	<input type="text" value="2"/>	<b>Количество досок означает сколько игроков от каждой команды играет в турнире. Первая доска всегда играет с первой и т.д.</b>
Минимальное число команд	<input type="text" value="2"/>	
Максимальное число команд	<input type="text" value="0"/>	Оставьте поле равным 0, чтобы количество было неограниченным
Таймаут начала турнира (сек)	<input type="text" value="30"/>	
Количество туров	<input type="text" value="0"/>	Оставьте поле равным 0, чтобы количество туров было подсчитано автоматически
Время начала туров	<input type="text" value="Отложенное"/>	Следующий тур начинается через некоторое время после завершения предыдущего тура

Капитан команды может до старта турнира или после его начала заменять игроков на досках. Если турнир стартовал, то замена игроков возможна для последующих туров.

Специальная система подсчёта очков ECU	<input type="checkbox"/>	Победа - 3 очка, ничья - 2 очка, поражение - 1 очко (в играх и в результатах команды за тур)
	<input type="button" value="Создать"/>	<b>Возможно использование специальной системы подсчета очков для команд</b>

Если же вы хотите создать лично-командный турнир, то вам нужно поставить соответствующую галочку при создании командного турнира, при этом будут следующие отличия:

Главная > Турниры > Командные турниры > Создание командного турнира

Лично-командный  **Эту галочку нужно поставить, если вы хотите учитывать отдельно командные и личные очки.**

Тип жеребьевки Швейцарка

Автоматическое именование турнира  Пример автоматического именованя: Швейцарка, 5'

Краткое описание на русском языке

Краткое описание на английском языке

Включить чат турнира  Возможность для участников использовать общий чат турнира.

Инкремент (сек) 0

Количество лучших игроков команды (для подсчёта очков) 2 **Задайте, какое количество лучших игроков команды, будет учитываться в командном зачете. Все остальные участники команды будут получать только личные очки и их результат не повлияет на очки команды.**

Минимальное число участников 2

Максимальное число участников 0 Оставьте поле равным 0, чтобы количество было неограниченным